

## Cortona3D RapidAuthor 11.1: что нового?

Cortona3D RapidAuthor представлен в двух версиях:

- RapidAuthor импортирует данные в различных CAD-форматах, например, CATIA, NX, SolidWorks.
- RapidAuthor for Teamcenter интегрирован с Teamcenter и в качестве входного формата данных использует PLM XML/JT. Для импорта других CAD-форматов можно приобрести дополнительный модуль – RapidDataConverter for Teamcenter.

## Изменения в RapidAuthor и RapidAuthor for Teamcenter

**Новая функциональность для создания документации в соответствии со стандартом S1000D 4.x**

- Новый спецификационный компонент «S1000D 4.1 SRM» позволяет создавать модули данных руководства по ремонту конструкции;
- При редактировании модулей данных S1000D авторы могут использовать данные Общего Информационного Репозитория (CIR - Common Information Repository) и вставлять CIR- ссылки;\*
- Улучшения, связанные с публикацией учебного курса в виде пакета SCORM для дальнейшего использования в системах управления обучением:
  - Спецификационный компонент «S1000D 4.1 SCPM» позволяет включить несколько вопросных модулей данных в один учебный курс, а также ссылки на другие пакеты SCORM, созданные в RapidLearning. Соответствующие пакеты SCORM будут включены в опубликованный учебный курс;
  - Спецификационные компоненты «S1000D 4.1 SCO» и «S1000D 4.1 SCPM» поддерживают 3D-графику при просмотре и публикации модулей данных;
  - В учебный курс могут быть включены бесплагиновые публикации следующих типов: каталог, руководство, урок, пакет SCORM, текстовый документ.
- Анимация в процедуре может автоматически проигрываться при клике на «Шаг»/«Процедура»;

*\*Данная функциональность поддерживается только в RapidAuthor for Teamcenter.*

### Новые типы публикации

- Публикация, которая не требует для просмотра установки плагинов для Web-браузеров, при необходимости локального просмотра может быть выполнена в виде одного HTML-файла (не поддерживается в Internet Explorer);
- В спецификации Generic IPC доступна опция создания публикации, поддерживающей функциональность работы с корзиной;

### Создание документации

- Спецификация Generic IPC поддерживает отметки об изменениях, внесенных с последнего выпуска документации;
- Видимость осевых линий может быть задана индивидуально для каждой разборки;

- Новый параметрический объект CalloutImg является аналогом Panellmg, но позиционируется в 3D-координатах сцены, а не в экранных координатах;
- Информация о нормалях для выбранных объектов может быть удалена;
- Информация о границах поверхностей может отображаться в 3D-окне.

### **Улучшения в создании 2D-иллюстраций**

- Информация о границах поверхностей, импортированная из CAD-данных, может учитываться при генерации 2D-иллюстраций для улучшения качества графики;
- Текущий вид (viewpoint), использованный при генерации 2D-иллюстраций, сохраняется и учитывается при последующем обновлении иллюстраций в случае изменения 3D-модели;
- Плоскости отсечения учитываются при генерации 2D-иллюстраций;
- Размер шрифта выносок задается в пунктах (pt);
- Исправлен ряд ошибок, связанных с исчезающими выносками и созданием лишних линий;

### **Cortona2D Editor Pro**

- Изменения в пользовательском интерфейсе:
  - Новое окно «Преобразования» заменяет отдельные диалоговые окна, используемые для контроля перемещения, вращения и изменения размера объектов;
  - Новая панель инструментов в окне «Слои» позволяет выполнять операции с группой слоев;
  - Новые инструменты добавлены на панель «Объекты»: «Выноска», «Надпись», «Стрелка», «Комментарий»;
  - Новая команда «Выбрать по стилю» используется для выделения объектов с одинаковым стилем;
- Новые свойства объекта «Выноска»:
  - Выносная линия может быть проведена в центр текстового поля;
  - Добавлена боковая линия;
- Улучшения в редактировании примитивов:
  - Текстовые примитивы могут быть выровнены по базовой линии;
  - Линейные примитивы создаются с обозначением начала и конца, направление линии может быть изменено;
  - Промежуточная точка может быть добавлена к объекту «Линия», автоматически преобразуя его в «Полилиния»;
- Изменения в работе инструмента «Квазизаливка»:
  - Область «Квазизаливки» может быть выделена с помощью полигонального или свободного выделения;
  - Толщина линий учитывается при работе инструмента «Квазизаливка»;
- Список предопределённых размеров иллюстраций дополнен размерами в соответствии со стандартом S1000D;

### **Импорт данных**

- Информация о границах поверхностей может быть импортирована из CAD;
- Rapid JT Component поддерживает импорт ULP-геометрии и улучшенную обработку текста PMI;
- В стандартных профилях импорта включена возможность импорта альтернативных представлений из PLM XML;
- Функция «Клонирование» поддерживается во всех стандартных профилях импорта для Teamcenter\*;

- Поддержка импорта новых CAD-форматов: Solid Edge 2019, Solidworks 2019, Parasolid V31, Autodesk Inventor 2019, Revit 2019, JT Import 10.2, Autodesk FBX: все бинарные версии и ASCII данные 7100 – 7400; \*\*

*\*Данная функциональность поддерживается только в RapidAuthor for Teamcenter.*

*\*\* Для использования данной функциональности необходимо установить RapidAuthor или RapidDataConverter for Teamcenter.*

#### **Другие изменения**

- Private Java Runtime Environment устанавливается вместе с пакетом продукта;

### **Изменения в RapidDeveloper и RapidDeveloper for Teamcenter**

- Импорт границ поверхностей может быть включен в профиле импорта;

### **Изменения в RapidDataConverter for Teamcenter**

- Поддержка импорта новых CAD-форматов: Solid Edge 2019, Solidworks 2019, Parasolid V31, Autodesk Inventor 2019, Revit 2019, JT Import 10.2, Autodesk FBX: все бинарные версии и ASCII данные 7100 – 7400;

### **Изменения в Cortona3D Viewer (for Windows)**

- Поддержка отображения границ поверхностей;
- Исправлена ошибка, связанная с некорректным отображением панелей на дисплеях с высоким разрешением;
- Исправлена ошибка, связанная с некорректным отображением крышек на плоскостях отсечения в режиме затенения по Фонгу.